

Aankruislijst BPV-opdrachten

voor student Ondernemend meubelmaker (scheeps)interieurbouwer
(crebonr. 25019)

In het schema zie je de werkprocessen van je opleiding. Bij elk werkproces hoort een BPV-opdracht. Ze staan in B3net. Je kunt ze vinden in de B3net-app onder de knop Documenten.

Kies de opdrachten in overleg met je praktijkopleider. Kruis de opdrachten die je hebt afgerond aan in het schema.

- Per BPV-periode voer je minimaal 4 opdrachten uit.

B1-K1	Machinaal houtbewerken	BPV 1	BPV 2	BPV 3	BPV 4	BPV 5	BPV 6
B1-K1-W4	Snijgereedschappen aanbrengen en instellen						
B1-K1-W5-6	Houtbewerkingsmachines instellen en proefbewerking doen						
B1-K1-W7	Bewerkingen uitvoeren met houtbewerkingsmachines						
B1-K2	Samenstellen en afwerken						
B1-K2-W3	Meubels en (scheeps)interieurbouwproducten monteren						
B1-K2-W4	Meubels en (scheeps)interieurbouwproducten afwerken						
B1-K2-W5	Meubels en (scheeps)interieurbouwproducten afmonteren						
P2-K1	Meubels en (scheeps)interieurs plaatsen						
P2-K1-W6	Vorbereiden, plaatsen en controleren						
P3-K2	Leiden van een meubelbedrijf/-afdeling						
P3-K2-W1	Overleg met werkvoorbereider voeren						
P3-K2-W2	Werkzaamheden plannen en verdelen						
P3-K2-W3	Medewerkers begeleiden en instrueren						
P3-K2-W4	Werkoverleg met het team voeren						
P3-K2-W5	Productieproces bewaken						
P3-K2-W6	Personeelsbehoefte en –beleid bepalen						
P3-K2-W7	Productiemiddelen en productieruimte beheren						
P3-K2-W8	Inkopen voor de onderneming						
P3-K2-W9	Opdrachten verwerven en klanten binden						
P3-K2-W10	Financiële situatie bewaken, registreren en verantwoorden						
AV	Algemene vaardigheden						
AV1	Werkopdracht voorbereiden						
AV2	Materiaalkennis vergroten						
AV3	Intern transport verzorgen						
AV4	Opdracht afronden						

Ga verder op de volgende pagina >

K	Keuzedelen						
K0484	Persoonlijke werkvoorbereiding complex						
K0303	Digitale technieken en productievoorbereiding						
K0638	Procesoptimalisatie						
K0331	Programmeren online aansturing						
K0345	Experimenteren met materialen en technieken						
I	Inspiratie en innovatie						
I1	Actief werken aan de eigen ontwikkeling en inspiratie						
I2	Met creatieve ideeën komen en-of aanpassing voorstellen						
I3	Trends en ontwikkelingen bijhouden						